



NCC 

Skiss my Hatsina

**URBAN IDEAS COMPETITION
COMPETITION PROGRAMME**

FIRST PHASE 4 SEPTEMBER 2019 – 16 SEPTEMBER 2019

SECOND PHASE 19 SEPTEMBER 2019 – 26 SEPTEMBER 2019

POWERED BY



Ideakilpailu

Kilpailun järjestäjä ja tarkoitus

Leppävaara Hatsina laajentaa Leppävaaran ytimen vetovoimaista kaupan ja työpaikkojen aluetta Perkkään suuntaan. Vain 300 metrin päähän juna-asemasta syntyy monipuolinen keskus, jossa voi työpäivän jälkeen pistäytyä ostoksilla tai harrastamassa. Alueelle on tulossa myös yli 300 uutta asuntoa. Alue rakennetaan vaiheittain. Ensimmäisen vaiheen tavoitevalmistuminen on keväällä 2021. Kilpailun järjestäjänä toimii NCC Property Development.

Kilpailun tavoitteet

Kilpailun tavoitteena on Hatsinanpuiston alueen kehittäminen. Mitä siellä voisi tehdä? Millainen ympäristö se voisi olla eri vuodenaikoina? Mitä palveluita siellä voisi olla? Avoin kaikille – kutsuva ja yhteinen. Erityinen. Kiinnostava. Ainutlaatuinen. Haemme luovaa, innostavaa ja isoa ideaa avoimeen kiinteistömiljööseen, joka on keidas kiireen keskellä.

Avainsanat

- Urbaani puistokokemus
- Kiertotalousratkaisut
- Palvelut
- Liikkuminen
- Tapahtumat ja kommunikaatio
- Kestävä kehitys
- Hyvinvointi
- Hauskanpito ympäri vuoden

Hatsinanpuisto
Perkkaantie 3
02600 Espoo

Idea competition

Organiser and purpose of the competition

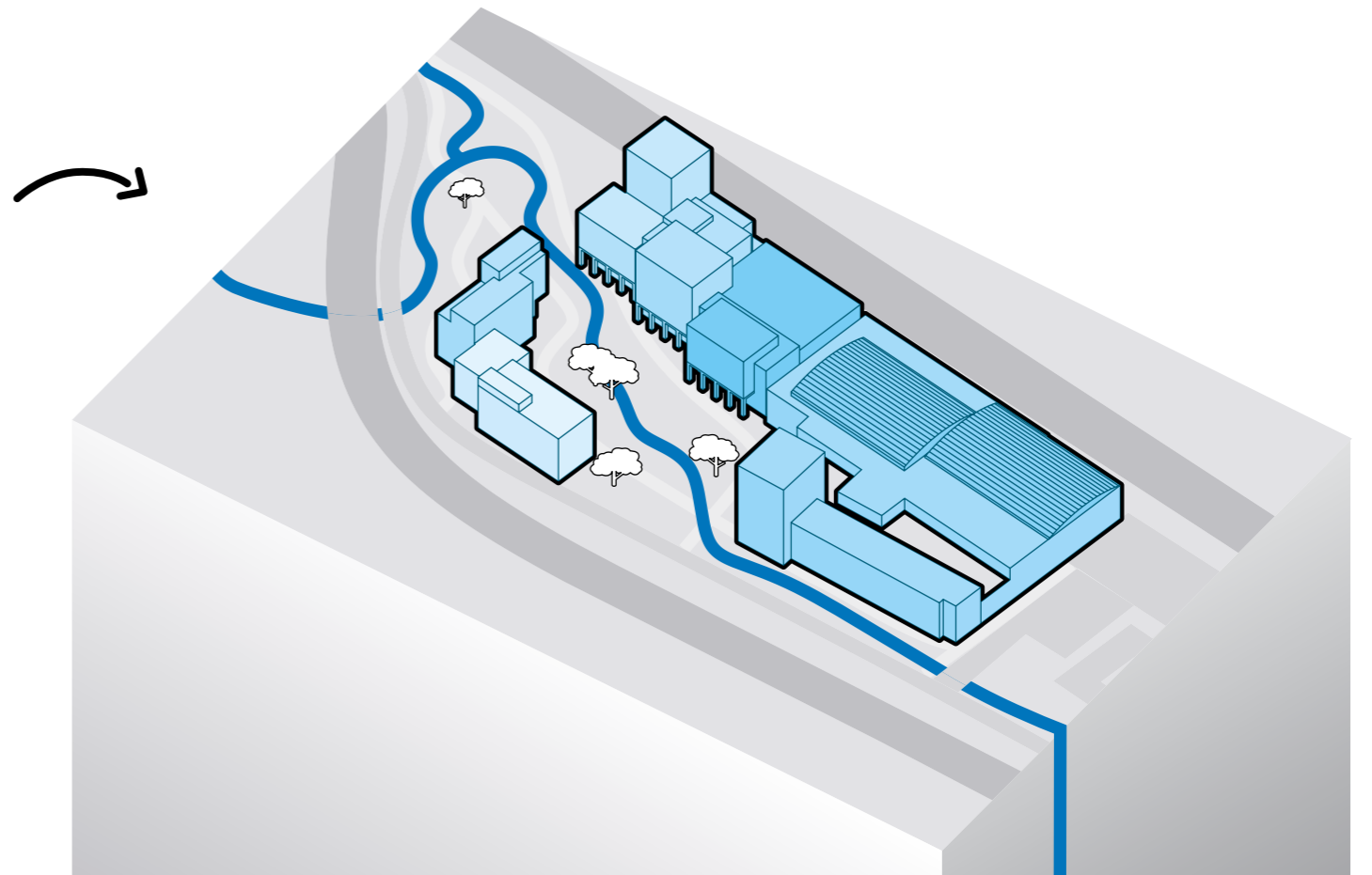
Leppävaara Hatsina is bringing a new center of commerce and work to Perkkää. The new, diverse area is located only 300 meters away from the train station, and it holds multiple services for shopping and leisure activities. Over 300 new apartments will be built on the site. The first phase in the building is supposed to be ready in the spring 2021. The competition is held by NCC Property Development.

Objectives of the competition

The goal of the competition is to develop the new area of Hatsinanpuisto. What can you do there? What kind of an environment could it be – in every season? What services could there be? A shared space that's open for all, welcoming everyone. We're looking for an innovative, creative and big idea for the open property setting, an oasis in the middle of active surroundings.

Key words

- Urban park experience
- Circular economy
- Services
- Movement
- Events and interaction with others
- Sustainability
- Well-being
- Fun in all four seasons



Kilpailukutsu

Osallistumisoikeus

Kilpailu on avoin kaikille korkeakouluopiskelijoille, yksilöinä tai ryhmissä.

Palkinnot

Maksimissaan kolme kilpailutyötä kutsutaan osallistumaan kilpailun toiseen vaiheeseen ensimmäisen vaiheen tulosten perusteella. Kilpailun voittaja valitaan näistä kolmesta työstä.

Kolmen parhaan ehdotuksen tekijät saavat liput People-Driven City 2019 -seminaariin 27.9. Dipolissa. Tekijöillä on mahdollisuus esitellä ideoitaan seminaarissa. Nämä osallistujat saavat myös halutessaan esitellä töitään Sellon kauppakeskuksessa pidettävässä työpajassa torstaina 26.9.

Voittava työ palkitaan 500 euron arvoisella lahjakortilla johonkin seuraavista liikkeistä tai palveluista: Wolt, Whim, Tier, Voi, Helsinki Surf Shop, Gigantti, XXL, Camu, Scandinavian Outdoor, 4Runners, Kiipeilyareena.

Raati

Hannu Tikka, Arkkitehti, Partneri, APRT

Tom Cederqvist, Arkkitehti, Partneri, CEJ

Eelis Rytönen, Kehityshippi, NCC Property Development

Mika Rantala, Leppävaaran alueen projektinjohtaja, Espoon kaupunki

Steven Griffin, SketchUp

Aikataulu

Kilpailun ensimmäinen vaihe alkaa 4.9.2019 ja päättyy 16.9.2019.

Jatkoon päässeet osallistujat kutsutaan kilpailun toiseen vaiheeseen 19.9.2019. Nämä osallistujat esittelevät kilpailutyönsä 23.9.2019 klo 14–16 Lähiöfestillä Dome of Visions -paviljongissa Otaniemessä.

Kilpailuehdotusten käyttöoikeus

Palkittujen ja lunastettujen kilpailuehdotusten omistusoikeus siirtyy kilpailun järjestäjälle.

Ehdotusten tekijänoikeus jää kilpailuehdotusten tekijöille. Kilpailun järjestäjällä ja

jatkotoimeksiannon saaneella suunnittelijalla tai suunnittelijoilla on oikeus käyttää hyväksi kilpailuehdotusten aiheita ja ideoita tekijänoikeuslain mukaisesti.

Ilmoittautuminen ja kilpailumateriaali

Tutustu kilpailumateriaaliin ja ilmoittaudu mukaan ncc.fi/hatsina. Kilpailumateriaali (3D-mallit, pohjakartat yms.) toimitetaan ilmoittautuneille sähköisesti.

Invitation to participate

Right to participate

The competition is open for all university students, as individuals or teams.

Prizes

A maximum of three competitors will be invited to participate in the second phase of the competition based on the first phase. The winner of the competition will be selected from among these.

The contestants of the best three entries get tickets for the People-Driven City 2019 -conference at Dipoli. The contestants have an opportunity to present their ideas at the event. They can also show their ideas at a workshop held in the Sello shopping centre 26.9.

The winning entry will receive a gift card worth of 500€ to a store or service chosen from the following list: Wolt, Whim, Tier, Voi, Helsinki Surf Shop, Gigantti, XXL, Camu, Scandinavian Outdoor, 4Runners, Kiipeilyareena.

Jury

Hannu Tikka, Architect, Partner, APRT

Tom Cederqvist, Architect, Partner, CEJ

Eelis Rytönen, Urban Development Hippiie, NCC Property Development

Mika Rantala, Project Manager of the Leppävaara area, City of Espoo

Steven Griffin, SketchUp

Schedule

The first phase of the competition starts at 4.9.2019 and ends 16.9.2019.

The contestants eligible for the second phase are contacted at 19.9.2019. These contestants will present their entries 23.9.2019 14-16 at the Dome of Visions in Lähiöfest, Otaniemi.

Usage rights of the competition entries

The ownership of the prizewinning and purchased competition entries will be transferred to the organiser of the competition. The copyright of the entries will remain with the authors of the entries. The competition organiser and the designer or designers who receive the further commission have the right to use the themes and ideas in the competition entries in accordance with copyright legislation.

Registration and competition material

Check out the competition material and sign up for the competition at ncc.fi/hatsina. All competition material (3D-models, layout maps) will be delivered electronically for the contestants.

Suunnitteluohjeet

Haastamme ryhmät ja yksilöt suunnittelemaan ja kehittämään uusia ideoita, jotka houkuttelevat erilaisia ihmisiä ja ryhmiä Hatsinanpuistoon.

Mikä olisi syy tulla, nauttia ja jäädä Hatsinanpuistoon? Millaisia uusia aktiviteetteja ja kokemuksia puistoympäristö voisi tarjota? Tavoitteena on, että alue olisi avoin ja helposti lähestyttävä paikka, jossa kaupunkilaiset tuntevat olonsa turvalliseksi ja vapautuneeksi. Luonnostelee ideasi – näytä mielenkiintoisia referenssejä, uusia mahdollisuuksia ja haasta aluesuunnitelmamme ideallasi!

Idean tulisi sijoittua Hatsinanpuiston alueen julkisiin ja puolijulkisiin tiloihin. Ehdotus voi sijaita piha-alueella, rakennusten ulkopinnoilla katoilla tai auloissa, vain mielikuvitus on rajana. Alueen pohjapiirros, kuten myös 3D-malli ja esityskuvat ovat ladattavissa kilpailun nettisivulta.

Toivomme että kilpailutyö, tai osa siitä, olisi mallinnettu Trimble Solutionsin SketchUp-ohjelmalla. Kilpailussa ei kuitenkaan ole kyse 3D-mallinnustaidoistasi, vaan luovista ja tuoreista ideoista. Voit ladata ilmaisen kokeilujakson SketchUpista osoitteessa <https://www.sketchup.com/try-sketchup>

Puistosta

Hatsinanpuiston alueelle on suunniteltu toimistorakennuksia, hotelli, asuntoja ja liiketiloja. Alueelle tulee myös tapahtumatila. Alueen läpi virtaa Monikkopuro, joka tuo puistoon ainutlaatuisen vesielementin.

Design guidelines

We challenge creative teams and individuals to come up and develop ideas that invite various people and groups to Hatsinanpuisto.

What would be the reason to come, enjoy and stay? What new activities and experiences this park and its environment could offer? The goal is that the park would be open and easy to enter, A place where citizens can feel safe and free. Sketch your idea – show us interesting references, new opportunities and challenge our architecture and landscape design with your idea!

The entry ideas should be located in the public and semipublic areas of the Hatsinanpuisto area plan. The design can take place in the park, on the outside walls of the buildings, on the roof or in the lobbies. Feel free to use your imagination. The layout of the contest area, as well as the 3D-model and rendered images, can be downloaded from the competition website.

We wish that the entry, or a part of it, would be done with SketchUp 3D-modeling software, provided by Trimble Solutions. However, the competition is not about your skill level in 3D-modeling, but your creativity and fresh ideas.

You can download a free trial of SketchUp online at <https://www.sketchup.com/try-sketchup>

About the park

Office buildings, a hotel, apartments and commercial buildings have been planned to the Hatsinanpuisto area. The plan also includes a space for events. Through this area flows the Monikko stream giving this area a specific water element.



Kilpailutekniset tiedot

Ensimmäinen vaihe

4. syyskuuta 2019–16. syyskuuta 2019

Kick off -tilaisuus 4. syyskuuta 2019 klo 16-17

A Grid, Otakaari 5, Mordor room

- Kilpailun taustoitus ja kisakuvaus
- Kilpailumateriaalit
- Avointa keskustelua ja kysymyksiä

Toinen vaihe

19. syyskuuta 2019–26. syyskuuta 2019

- 19.9. Raadin arviointi, palaute ja kolmen finaalityön valinta
- 23.9. klo 14–16 Finaalityöiden pitchaus Lähiöfesteillä Otaniemessä
- 26.9. Avoin työpaja ja kilpailutöiden äänestys Sellossa
- 27.9. Finalisti-ideoiden esittely osana People-Driven City -seminaaria Dipolissa

Vaadittavat asiakirjat

Palautus 16. syyskuuta 2019 mennessä

Poster, A1 (594 mm x 841 mm)

Esitä ideasi kuvallisesti. Voit sisällyttää posteriin tekstiä, luonnoksia, renderöityjä kuvia jne.

SketchUp-mallinnus

Valmistele ideastasi 3D-malli. Mallinnus voi sisältää koko suunnitelmasi, tai vain osan siitä. Käytä Hatsinanpuiston alueen SketchUp-mallia mallinnuksesi pohjana.

Kilpailuehdotusten sisäänjättö

Palautus 16. syyskuuta 2019 mennessä WeTransferilla osoitteeseen eelis.rytkonen@ncc.fi

Kilpailua koskevat kysymykset

eelis.rytkonen@ncc.fi

Competition specifications

First phase

4. September 2019–16. September 2019

Kick off -event 4. September 2019 16–17

A Grid, Otakaari 5, Mordor room

- Competition background and briefing
- Materials for the competition
- Open discussion and questions

Second phase

19. September–26. September 2019

- 19.9. Jury evaluation, feedback and selection of three final works
- 23.9. 14–16 Final pitching at Lähiöfest urban -festival in Otaniemi
- 26.9. Open workshop and public voting of ideas in Sello
- 27.9. Showcase of the finalist ideas as a part of People-Driven City conference at Dipoli

Required documents

Deadline 16. September 2019

Poster, A1 (594 mm x 841 mm)

Present your idea visually. You can include text, sketches, rendered images etc.

SketchUp-model

Prepare a 3D-model of your idea, or even just a part of it. Use the SketchUp-model of the Hatsinanpuisto area as a base for your model.

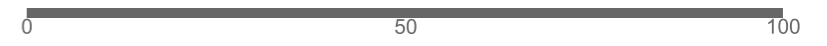
Submissions of the competition entries

Submission by the 16. September 2019 by WeTransfer to eelis.rytkonen@ncc.fi

Questions regarding the competition

eelis.rytkonen@ncc.fi

Kilpailualue/Contest area







INSINÖÖRITOIMISTO
CO-WORKING
RESTAURANT
Office

Insinööritoimisto
CO-WORKING
RESTAURANT
Office

RESTAURANT

Office





NCC 